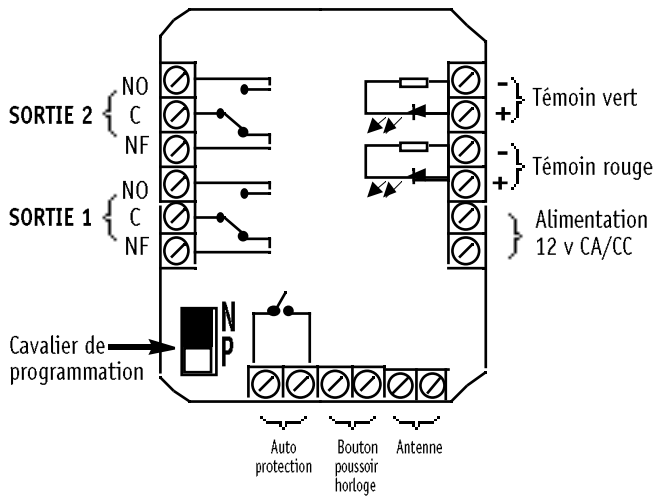


### RACCORDEMENT



Position haute : N  
 Marche normale du clavier

Position basse : P  
 Permet d'accéder à la mémoire sans avoir à composer le code maître

Sortie usine: Position N

### CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

- Tension d'alimentation : 12 v CA/CC
- Consommation : Minimum. 40 mA - Maximum. 100 mA
- Température de fonctionnement : - 30°C à + 50°C
- Etanchéité : IP65
- Code maître d'accès à la programmation
- 250 codes (programmables de 1 à 8 chiffres chacun) ou TAG
- Touches en polycarbonate vø
- Auto-protection
- 2 sorties à relais, (relais 1 de 5A, relais 2 de 1A)
- Configuration de sortie programmable en marche/arrêt ou en impulsionnel de 1 à 240 secondes
- 2 témoins lumineux (rouge et vert) disponibles
- Eclairage automatique du clavier
- **Inviolabilité** : 1 possibilité sur 100 000 000 pour déchiffrer le code
- Mode solidaire et mode horloge disponibles
- Raccordement à l'antenne extérieure AT610 sur les borniers : ANTENNE. Distance entre le clavier et la tête de lecture = 3 m
- Bouton poussoir : agit sur la sortie 1.

### PROCEDURE DE SECOURS

**EN CAS DE PERTE OU D'OUBLI DE VOTRE CODE MAITRE, CETTE PROCEDURE PERMET D'ENTRER EN PROGRAMMATION POUR EN INTRODUIRE UN NOUVEAU.**

- 1) Débrancher l'alimentation et attendre 5 secondes.
- 2) Placer le cavalier de programmation sur la position basse P.
- 3) Rebrancher l'alimentation (BIP, BIP, BIP).
- 4) Placer le cavalier de programmation sur la position haute N, le témoin lumineux jaune s'allume.
- 5) Appuyer sur la touche  puis
- 6) Composer le code maître souhaité de 1 à 8 chiffres.
- 7) Valider par la touche
- 8) Appuyer sur la touche  pour sortir de la programmation.

### PROGRAMMATION D'UN CODE CONTRAINTE

N'importe quelle sortie peut être utilisée comme sortie CONTRAINTE. Il suffit de programmer l'un de ses codes comme code CONTRAINTE. Dans l'exemple suivant, la SORTIE 2 est utilisée comme CONTRAINTE de la SORTIE 1.

**SORTIE 1** : code 101 .....

**SORTIE 1** : code 102 .....

**SORTIE 2** : code 250 .....

Le code 157558 est le code CONTRAINTE.

#### IMPORTANT !!

**Ne pas installer 2 lecteurs de proximité à une distance inférieure à 0,5 m l'un de l'autre.**

### PROGRAMMATION D'UN CODE MAÎTRE

Le code d'origine est

Pour programmer un NOUVEAU CODE MAÎTRE, composer    valider par  le **témoin lumineux jaune** s'allume.

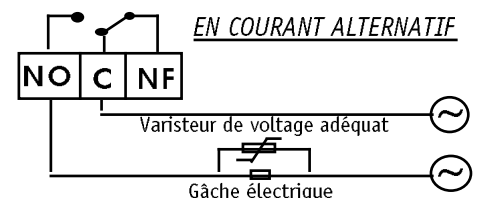
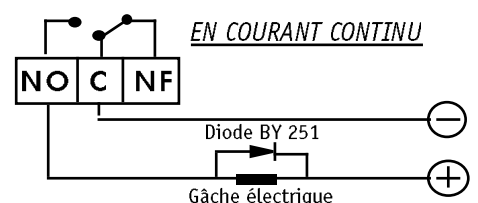
Composer  puis  Recomposer votre code maître de 1 a 8 chiffres

Exemple: 5823

Composer  puis  composer     valider par  et

le **témoin lumineux jaune** s'éteint.

### RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ELECTRIQUE



## PROGRAMMATION DES CODES OU TAGs DE SERVICE

### • COMMENT ENTRER EN PROGRAMMATION

Il suffit de composer votre nouveau code maître **5823** puis de valider par **P** Le témoin jaune s'allume

### • CHOISISSEZ LE CODE QUE VOUS VOULEZ PROGRAMMER DE 1 A 250

**VOTRE CODE N° 1 :** Composez **0** puis **001** Composez votre code de 1 à 8 chiffres

(Exemple) : 18126 Composez **0** puis **001** et **18126** validez par **A**

**VOTRE CODE N° 152 :** Composez **0** puis **152** Composez votre code de 1 à 8 chiffres

(Exemple) : 734 Composez **0** puis **152** et **734** validez par **A**

### • POUR PROGRAMMER UN TAG DE 1 A 250

**VOTRE TAG N° 3 :** Composez **6** puis **003** validez par **A** et passez le TAG devant l'antenne

**VOTRE TAG N° 250 :** Composez **6** puis **250** validez par **A** et passez le TAG devant l'antenne

\* Les TAGs sont disponibles au format de cartes ISO/NISO ou porte-clés

\* Les codes ou TAGs N°1 à 200 sont affectés au relais N°1

\* Les codes ou TAGs N°201 à 250 sont affectés au relais N°2

#### ATTENTION !!

Lorsque vous avez terminé la programmation, appuyez sur la touche **P**  
Le témoin lumineux jaune s'éteint.

### • POUR PROGRAMMER LE CODE SOLIDAIRE

Composez **0** puis **251** Composez votre code de 1 à 8 chiffres et validez par **A**

### • POUR PROGRAMMER VOTRE TEMPS D'IMPULSION DE 1 A 240 SECONDES OU EN MARCHÉ/ARRÊT 00

**VOTRE SORTIE 1:** (Exemple d'impulsion de 6 secondes) Composez **1** puis **006** validez par **A**

**VOTRE SORTIE 2:** (Exemple Marche/Arrêt) Composez **2** puis **000** validez par **A**

## PROGRAMMATION DES MODES HORLOGE ET SOLIDAIRE

• **MODE HORLOGE :** En mode HORLOGE, en raccordant un contact NO d'une horloge aux borniers BP du circuit. Cela signifie que si ce contact se ferme, les 150 premiers TAGs seront annulés... Une fois ce contact de nouveau ouvert, tout redevient normal.

#### POUR PROGRAMMER LE MODE HORLOGE:

**7 1 1 A**

#### POUR ANNULER LE MODE HORLOGE

**7 1 0 A**

A la sortie d'usine, SUPM est configuré en mode POUSSOIR

• **MODE SOLIDAIRE :** commande porte et alarme en même temps.

#### Installation :

- Lecteur à l'extérieur du bâtiment, clavier à l'intérieur
- Relais 1 à la porte, relais 2 à la centrale d'alarme

#### Fonctionnement :

- Pour ouvrir, on passe un TAG programmé à la sortie 1
- Pour fermer, composer le code solidaire sur le clavier, puis passer le même TAG qu'auparavant (30 secondes pour le faire)

#### POUR PROGRAMMER LE CODE SOLIDAIRE :

**7 2 1 A**

#### POUR ANNULER LE MODE SOLIDAIRE

**7 2 0 A**

A la sortie d'usine, le mode SOLIDAIRE est annulé

## EFFACER LES CODES DE SERVICE

• **COMPOSEZ VOTRE CODE MAÎTRE ET VALIDEZ PAR **P** LE TÉMOIN LUMINEUX JAUNE S'ALLUME.**

#### EFFACEZ VOTRE CODE N° 3 :

Composez **9** puis **003** validez par **A**

#### EFFACEZ TOUS VOS CODES SAUF LE CODE MAÎTRE :

Composez **9** puis **255** "BIPS" validez par **A**

#### EFFACEZ VOTRE CODE MAÎTRE :

Composez **9** puis **000** validez par **A**

## UTILISATION QUOTIDIENNE

#### VOTRE CODE EST : 18126

Composez **18126** validez par **A**

La SORTIE 1 est activée durant 6 secondes

#### VOTRE TAG N° : 250

Passez votre TAG devant l'antenne.

La SORTIE 2 est activée. En passant de nouveau votre TAG devant l'antenne, la SORTIE 2 est désactivée.

NOTE: 2 BIPS SUCCESSIFS : OPERATION CORRECTE  
PLUSIEURS BIPS SUCCESSIFS : ERREUR